

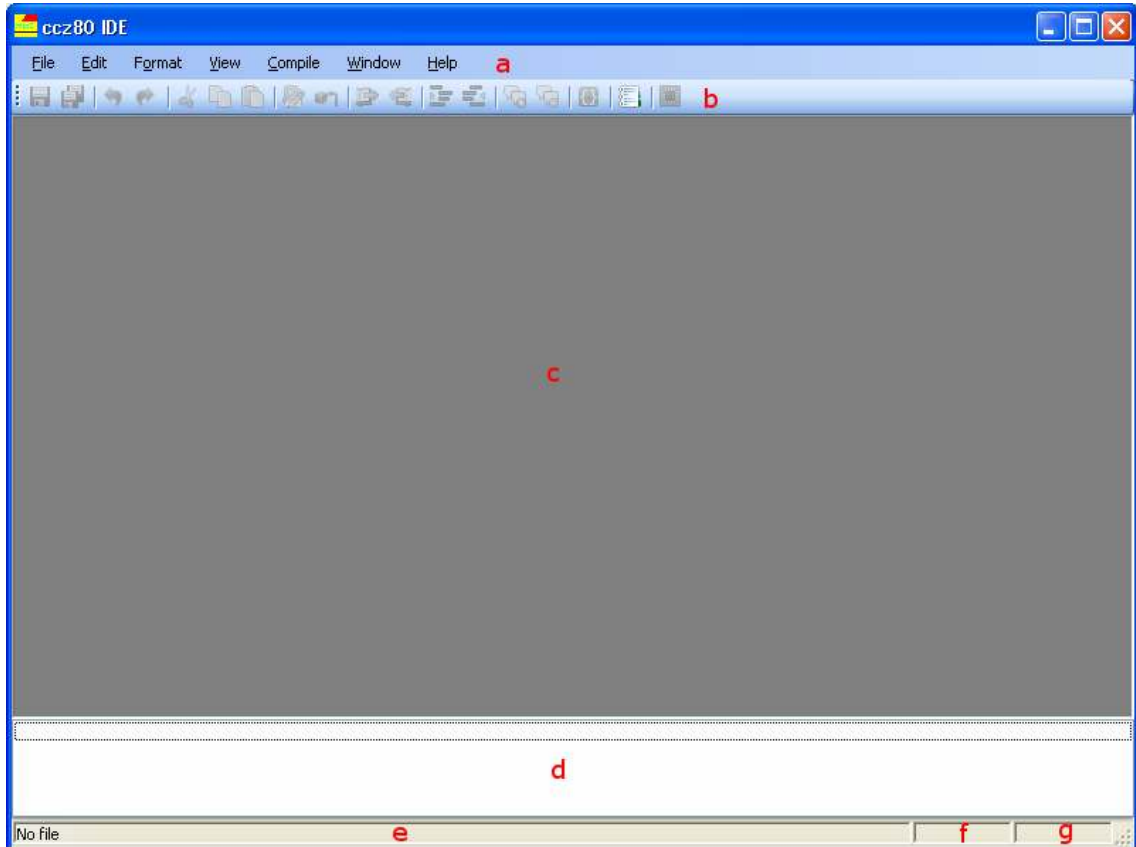
## ccz80 IDE versión 2

ccz80 IDE versión 2 .....	1
Descripción del entorno.....	2
Funcionalidades del entorno.....	3
Menú contextual.....	3
Arrastrar y soltar archivos.....	3
Parámetros de línea de comandos.....	3
Asociación de archivos.....	3
Regiones.....	3
Puntos de señalización.....	3
Descripción de las opciones del menú principal.....	3
Menú File.....	3
Menú Edit.....	4
Menú Format.....	6
Menú View.....	6
Menú Compile.....	7
Menú Window.....	8
Menú Help.....	9

## ***Descripción del entorno.***

La aplicación ccz80 IDE es un entorno integrado que permite escribir y compilar programas en el lenguaje ccz80.

La pantalla inicial presenta el siguiente aspecto:



donde aparecen los siguiente elementos:

- a. **Barra de menú principal**, para realizar todas las acciones posibles.
- b. **Barra de botones**, para realizar las acciones más habituales de forma más rápida.
- c. **Zona de edición**, donde aparecerán las ventanas con el contenido de los diferentes ficheros que se editen.
- d. **Salida**, para mostrar los mensajes producidos por el compilador y las coincidencias encontradas en la búsqueda de expresiones. Pulsando sobre una línea que haga referencia a un archivo y una localización dentro de él, lleva el cursor hasta esa posición.
- e. **Fichero actual** de todos los abiertos en la zona de edición.
- f. **Estado del fichero** actualmente en edición: modificado o no modificado.
- g. **Posición del cursor** en el fichero actualmente en edición, indicando línea y posición dentro de la línea.

## ***Funcionalidades del entorno.***

### ***Menú contextual.***

Pulsando el botón secundario del ratón en cualquier zona de la aplicación aparecerá el menú contextual con las operaciones más habituales del menú principal para seleccionarlás de forma más rápida.

### ***Arrastrar y soltar archivos.***

Si desde el explorador de archivos u otra aplicación que lo permita se arrastra uno o varios archivos éstos se abrirán automáticamente en el entorno. No es posible arrastrar archivos sobre las ventanas de documentos abiertos.

### ***Parámetros de línea de comandos.***

Al ejecutar ccz80 IDE desde la línea de comandos o en la definición de su acceso directo, es posible indicar como parámetros uno o varios archivos o plantillas con caracteres comodín, para que sean cargados automáticamente al inicio.

### ***Asociación de archivos.***

Desde el explorador de archivos se pueden asociar los archivos de extensión .ccz80, o cualquier otra extensión que se quiera utilizar, a la aplicación ccz80 IDE, para permitir que al realizar la acción de abrir para un archivo con esta extensión se haga en el entorno ccz80 IDE.

### ***Regiones.***

Dentro del código se pueden definir regiones para compactar la visualización del texto. Para ello se debe escribir una línea como comentario que comience con el texto *// Region* para indicar el inicio de una región, y otra línea como comentario que comience con el texto *// EndRegion* para indicar el final de la región. Tras ello la región definida se podrá comprimir o expandir con los iconos + y - que aparecen en el margen izquierdo.

Automáticamente se crean regiones para la declaración de código ensamblador con la sentencia *asm* y para la definición de funciones con la sentencia *function*.

### ***Puntos de señalización.***

Se pueden crear puntos de señalización (bookmarks) en cualquier punto del código creando una línea de comentario que comience por el texto *// Bookmark*. Para localizar estos puntos de señalización rápidamente se puede hacer mediante las opciones de menú *Next bookmark* y *Previous bookmark* y mediante la opción *Go to*, o con sus botones correspondientes.

## ***Descripción de las opciones del menú principal.***

### ***Menú File.***

Permite realizar operaciones con ficheros y salir del entorno.

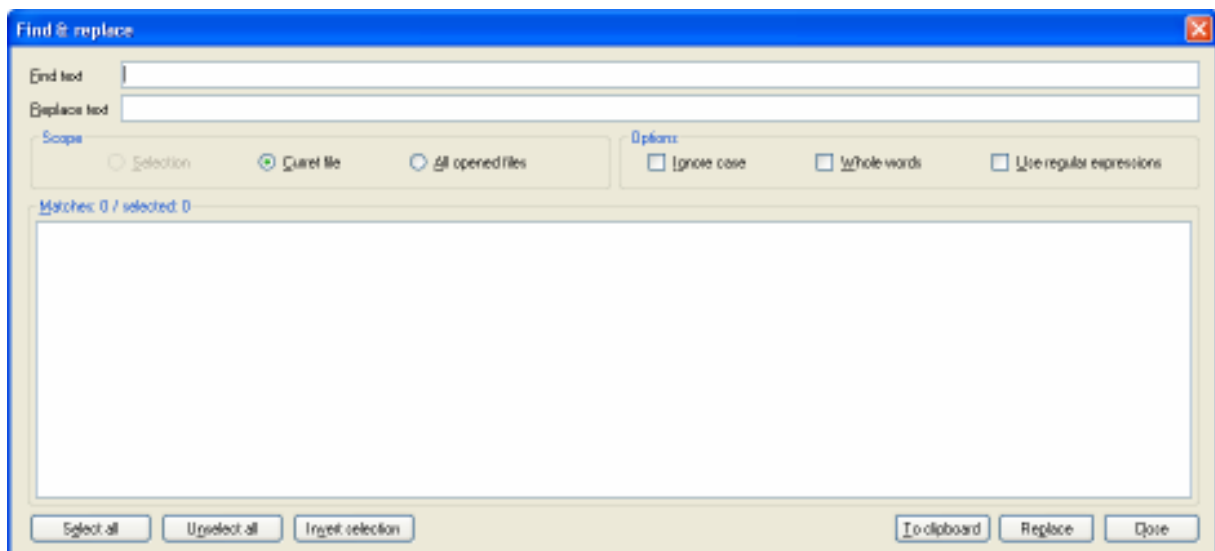
- **New:** crea una ventana nueva sin texto para escribir código.

- **Open:** permite seleccionar uno o varios archivos existente y lo abres en nuevas ventanas.
- **Reopen:** abre de nuevo el archivo actual desde disco, descartando los cambios que se hayan hecho y no se hayan grabado.
- **Save:** guarda el archivo actual en disco.
- **Save as:** guarda el archivo actual en disco con un nuevo nombre.
- **Save all:** guarda todos los archivos abiertos en la zona de edición.
- **Close:** cierra el archivo actual.
- **Close all:** cierra todos los archivos abiertos en la zona de edición.
- **Exit:** sale del entorno integrado.

### Menú Edit.

Permite realizar modificaciones generales sobre el texto del archivo actual.

- **Undo:** deshace la última operación realizada.
- **Redo:** rehace la última operación deshecha con *Undo*.
- **Cut:** mueve al portapapeles el texto seleccionado.
- **Copy:** copia al portapapeles el texto seleccionado.
- **Paste:** inserta en la posición del cursor el texto que exista en el portapapeles.
- **Delete:** elimina el texto seleccionado.
- **Select block:** selecciona el bloque delimitado por llaves donde se encuentra el cursor.
- **Select all:** selecciona todo el texto.
- **Find & replace:** muestra la siguiente pantalla para buscar en el texto una expresión y opcionalmente sustituirla por un otra.

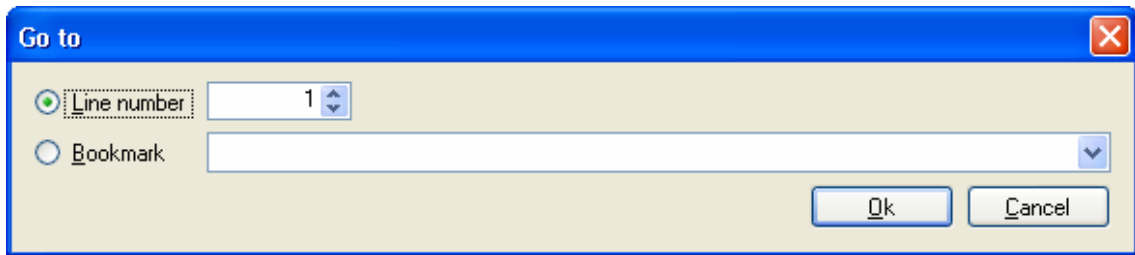


donde aparecen los siguientes elementos:

- **Find text:** expresión que se busca en el texto. Esta expresión se interpretará como un texto literal o como una expresión regular según las especificaciones de

expresiones regulares descritas en <http://msdn.microsoft.com/es-es/library/az24scfc.aspx> (Elementos del lenguaje de expresiones regulares), dependiendo de si se ha activado la opción *Use regular expression*.

- **Replace text:** expresión que sustituirá a la buscada si se pulsa el botón Replace. Esta expresión se interpretará como un texto literal o como una expresión regular según las especificaciones descritas en <http://msdn.microsoft.com/es-es/library/az24scfc.aspx> (Elementos del lenguaje de expresiones regulares), dependiendo de si se ha activado la opción *Use regular expression*.
  - **Scope:** indica el ámbito en el que se va a hacer la búsqueda de la expresión introducida en *Find text*.
  - **Selection:** búsqueda en el texto seleccionado del archivo actual.
  - **Current file:** búsqueda en todo el texto del archivo actual.
  - **All opened files:** búsqueda en todo el texto de todos los archivos abiertos en el entorno.
  - **Options:** otras opciones para determinar la búsqueda de la expresión.
  - **Ignore case:** si se activa se localizará el texto aunque no coincidan mayúsculas y minúsculas con la expresión.
  - **Whole words:** si se activa sólo se localizará el texto cuando sea una palabra completa y no como parte de una palabra más extensa.
  - **Use regular expressions:** si se activa la expresión indicada en *Find text* y en *Replace text* se interpretará como una expresión regular y no como un texto literal, siguiendo las normas indicadas en <http://msdn.microsoft.com/es-es/library/az24scfc.aspx> (Elementos del lenguaje de expresiones regulares).
  - **Matches:** mostrará las apariciones de la expresión *Find text* en el texto. En las apariciones que se marquen con doble clic su casilla correspondiente se realizará su sustitución por la expresión de *Replace text* al pulsar el botón *Replace*. Si se hace clic sobre una aparición el cursor se situará sobre ella en la ventana del archivo correspondiente.
  - **Select all:** marca todas las apariciones.
  - **Unselect all:** desmarca todas las apariciones.
  - **Invert selection:** invierte la marca de todas las apariciones.
  - **To clipboard:** copia al portapapeles todas las líneas marcadas en la lista de coincidencias.
  - **Replace:** sustituye todas las apariciones marcadas en la lista de coincidencias por la expresión introducida en *Replace text*.
  - **Close:** cierra la ventana y muestra todas las apariciones marcadas en la salida del entorno para permitir hacer clic sobre ellas y localizarlas en la ventana del archivo correspondiente.
- **Go to:** muestra la siguiente pantalla para ir a una línea determinada del texto o a un comentario de marca establecido.



- **Sort:** ordena las líneas seleccionadas o todas las líneas del fichero si no existe selección.
- **Insert bookmark:** inserta en la posición del cursor un comentario de marca que sirve para localizar rápidamente esta posición en el texto.
- **Next bookmark:** lleva el cursor al comentario de marca siguiente más cercano.
- **Previous bookmark:** lleva el cursor al comentario de marca anterior más cercano.

## Menú Format.

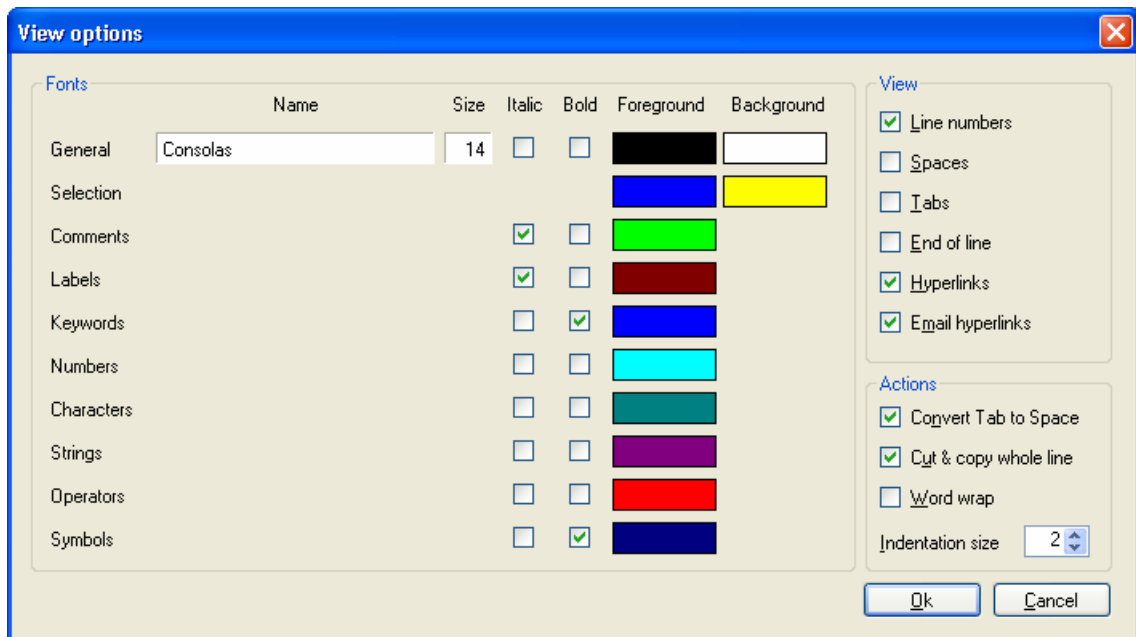
Permite realizar modificaciones sobre el formato del texto del archivo actual.

- **Indent:** mueve un nivel a la derecha las líneas seleccionadas o la línea actual si no existe selección.
- **Unindent:** mueve un nivel a la izquierda las líneas seleccionadas o la línea actual si no existe selección.
- **Comment:** comenta las líneas seleccionadas o la línea actual si no existe selección.
- **Uncomment:** elimina el comentario de las líneas seleccionadas o de la línea actual si no existe selección.
- **Lowercase:** convierte a minúsculas el texto de las líneas seleccionadas o de la línea actual si no existe selección.
- **Uppercase:** convierte a mayúsculas el texto de las líneas seleccionadas o de la línea actual si no existe selección.
- **Formatting assembler:** aplica formato de código ensamblador a las líneas seleccionadas o a la línea actual si no existe selección. Este formato es el requerido para cada instrucción dentro de un bloque asm o de la definición de una función.
- **Convert tab to spaces:** convierte las tabulaciones a los espacios correspondientes en el texto de las líneas seleccionadas o en la línea actual si no existe selección.
- **Convert space to tab:** convierte los espacios correspondientes a tabulaciones en el texto de las líneas seleccionadas o en la línea actual si no existe selección.
- **Trim leading space:** elimina los espacios existentes al final de las líneas seleccionadas o de la línea actual si no existe selección.

## Menú View.

Permite establecer la forma de visualizar el texto.

- **Options:** muestra la siguiente pantalla para modificar los parámetros de visualización del texto:



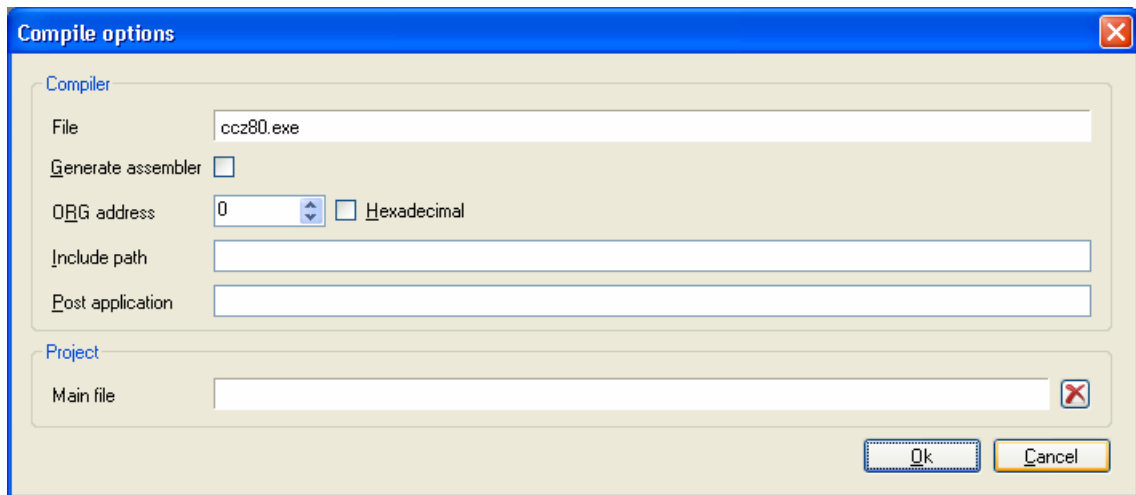
donde aparecen los siguientes elementos:

- **Fonts:** tipo, tamaño, características (itálica y negrita), color de texto y color de fondo para los diferentes clases de elementos que pueden aparecer en el texto: texto general, texto seleccionado, comentarios, etiquetas, palabras clave, números, constantes de caracteres, constantes de cadena, operadores y símbolos.
- **View:** opciones de visualización en el texto: números de línea, marcas de espacio, marcas de tabulaciones, marca de fin de línea, resaltado de enlaces web y resaltado de enlaces de direcciones de correo electrónico.
- **Actions:** opciones de comportamiento durante la edición del texto: conversión de la tabulación a espacio, selección de la línea completa al cortar y copiar cuando no existe selección, partición de líneas si ocupan más del ancho visible y tamaño de la indentación.

## Menú Compile.

Realiza operaciones relacionadas con la compilación del código escrito.

- **Compile:** lanza la compilación del archivo actual o del archivo especificado como archivo principal en las opciones de compilación. Muestra el resultado de la compilación en la zona de salida.
- **Options:** muestra la siguiente pantalla para establecer los parámetros de compilación.



donde aparecen los siguientes elementos:

- **File:** nombre del archivo correspondiente al compilador ccz80, que se puede establecer pulsando sobre la caja de texto que contiene el nombre.
- **Generate assembler:** si se activa el compilador genera código ensamblador en lugar de código binario. Equivale a la opción /asm si se compila desde la línea de órdenes.
- **ORG address:** establece la dirección inicial de compilación. Equivale a la opción /org si se compila desde la línea de órdenes.
- **Hexadecimal:** si se activa establece si el valor para *ORG address* se indica en hexadecimal, en caso contrario el valor se indica en decimal.
- **Include path:** rutas de acceso a los ficheros especificados en el código con la sentencia include, separadas con punto y coma. Equivale a la opción /include si se compila desde la línea de órdenes.
- **Post application:** aplicación a ejecutar tras la compilación si ésta es correcta. Equivale a la opción /post si se compila desde la línea de órdenes.
- **Main file:** nombre del archivo fuente principal con el que se trabaja. Pulsando sobre la caja de texto del nombre, permite especificar un archivo que será el que se use siempre al lanzar la compilación, independientemente que se encuentre abierto o no o que sea el archivo activo. El botón con aspa que acompaña a esta caja de texto elimina el valor del fichero principal, con lo que al lanzar la compilación se usará como archivo fuente el que se encuentre activo en ese momento.

## Menú Window.

Opciones para organizar las ventanas abiertas en el entorno.

- **Cascade:** organiza en cascada las ventanas abiertas en el entorno.
- **Tile horizontal:** organiza en mosaico horizontal las ventanas abiertas en el entorno.
- **Tile vertical:** organiza en mosaico vertical las ventanas abiertas en el entorno.
- **Arrange icons:** organiza los iconos correspondientes a las ventanas minimizadas del entorno.
- **Lista de ventanas:** muestra todas las ventanas abiertas en el entorno para seleccionar cualquiera de ellas.



## **Menú Help.**

Da acceso a información sobre el programa.

- **About:** muestra la siguiente pantalla para informar sobre el entorno. En ella se puede pulsar sobre la imagen y los diferentes textos para enlace con la página web correspondiente.

